

## Kurs: Dynamische HTML-Seiten mit JavaScript

**4-tägiger Kurs zu JavaScript** in den Versionen 1.3 bis 1.8, zum Erlernen der Erstellung dynamischer Webseiten mittels HTML und der Skriptsprache JavaScript.

Im Kurs erfahren Sie sowohl alles Wissenswerte zur Sprachsyntax der Programmiersprache, als auch viele nützliche Verwendungsbeispiele zur Gestaltung interessanter und nützlicher Seitendetails. Besonderes Augenmerk liegt auf der Herstellung von Interaktivität und Flexibilität, sowie auf der Nutzung von JavaScript bei der Kontrolle von Benutzereingaben.

**Schulungsdauer:** Insgesamt 32 U-Std. (1 U-Std. = 45 Minuten)

**Teilnehmerzahl:** 1-6 Teilnehmer

### Offenes Seminar:

**Preis pro Teilnehmer:** € 750,- exkl. MwSt.  
10% Rabatt ab dem zweiten Teilnehmer.  
**Online buchbar.**

### Inhouse Seminar:

**Festpreis pro Veranstaltung:** € 2200,- exkl. MwSt.  
Zusätzliche **Reisekosten** (€ 0,35 pro km) bzw. ab 51 km **Übernachungskosten** (€ 65,- pro Unterrichtstag).

**Voraussetzungen:** Windows Anwenderkenntnisse, HTML Basiskenntnisse, als auch Interesse an den unten genannten Inhalten.

**Enthalten:** Unterrichtsmaterial (Skript) und Arbeits-CD, sowie 2-monatiger Support nach dem Kurs.

**Bei offenen Seminaren zusätzlich enthalten:** Verpflegung, Mittagessen nach Wahl, Getränke, sowie (ggfs.) An- und Abfahrt vom Hotel in Gießen.

### **Informationen, Buchung und Terminanfragen:**

<http://www.edv-seminare.eu>

### *Schulungsthemen sind:*

#### **JavaScript Vorstellung**

- Die Geschichte von JavaScript
- JavaScript und HTML
- Vergleich zu anderen Programmiersprachen

#### **HTML Grundlagen**

- Das HTML-Grundgerüst
- Wichtige HTML-Tags
- Formulare
- JavaScripts einbinden
- Dialogboxen und Fenster mit JavaScript

#### **Die Syntax der Programmiersprache**

- Variablen, Konstanten und Datentypen
- Ausdrücke und Operatoren
- Schleifen und Auswahlen
- Funktionen und Funktionsparameter

#### **Objektorientierung in JavaScript**

- Grundlagen
- Objekte erstellen
- Standardobjekte
- Die Objekthierarchie des DOM
- Fensterprogrammierung

#### **Grafiken manipulieren**

- Dynamische grafische Links
- Animationen
- DHTML und Layer
- Banner
- Laufschriften

#### **Ereignisse**

- Grundlagen
- Typische Auslöser für Ereignisse
- Fensterereignisse
- Bilder und Ereignisse
- Verweise, Anker und Ereignisse
- Formularereignisse