

Kurs: Dreamweaver – Grundlagen

3-tägiger Kurs zu Adobe - Dreamweaver in den Versionen CS4 bis CS6, zum Erlernen der meistens benötigten Funktionen bei der Erstellung von Websites.. Hierzu gehören u. A. das Anlegen eines Verzeichnisbaumes, die inhaltliche und grafische Gestaltung der Seiten und Navigationselemente, sowie die Veröffentlichung der Site mit dem integrierten FTP-Client Programm. Alle Lernschritte werden im Kurs anhand eines Beispielprojektes erarbeitet.

Schulungsdauer: Insgesamt 24 U-Std. (1 U-Std. = 45 Minuten)

Teilnehmerzahl: 1-6 Teilnehmer

Offenes Seminar:

Preis pro Teilnehmer: € 530,- exkl. MwSt.
10% Rabatt ab dem zweiten Teilnehmer.

Online buchbar.

Inhouse Seminar:

Festpreis pro Veranstaltung: € 1560,- exkl. MwSt.
Zusätzliche **Reisekosten** (€ 0,35 pro km) bzw. ab 51 km **Übernachungskosten** (€ 65,- pro Unterrichtstag).

Voraussetzungen: Windows Kenntnisse, als auch Interesse an den unten genannten Inhalten.

Enthalten: Unterrichtsmaterial (Skript) und Arbeits-CD, sowie 2-monatiger Support nach dem Kurs.

Bei offenen Seminaren zusätzlich enthalten: Verpflegung, Mittagessen nach Wahl, Getränke, sowie (ggfs.) An- und Abfahrt vom Hotel in Gießen.

Informationen, Buchung und Terminanfragen:

<http://www.edv-seminare.eu>

Schulungsthemen sind:

Arbeitsoberfläche

- Bedienfelder und Eigenschafteninspektor
- Symbolleisten und Einfügleiste
- Das Dokumentfenster
- Code- und Entwurfsansicht

Site-Verwaltung

- Website erstellen
- Site-Struktur aufbauen (Ordner erstellen, Dateien verschieben und umbenennen)
- Suchen und ersetzen

Seiten erstellen

- Allgemeine Vorlagen
- Grundlegende Operationen (Speichern, Rückgängig, Verlauf)

- Schlüsselworte und Beschreibung festlegen
- Seiteneigenschaften festlegen (Titel, Farben und Hintergrundbild)
- Vorschau im Browser

Text

- Text einfügen und importieren
- Formatierung mit HTML
- Nummerierung und Aufzählung
- Rechtschreibprüfung
- visuelle und strukturelle Tags

Cascading Stylesheets (CSS)

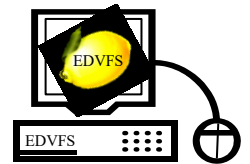
- Tag-Selektoren
- Klassen erstellen und zuweisen
- Stile (Schrift, Hintergrund, Absatz/Block, Box, Rahmen, Liste)
- Speicherort: extern oder intern
- Priorität nach Reihenfolge und Vererbung

Hyperlinks

- Hyperlinkobjekte (Text, Flash-Schaltflächen, Grafiken, Imagemaps)
- Relative und absolute Hyperlinks
- Hyperlinks innerhalb der Site (relativ)
- Hyperlinks innerhalb einer Seite mit Ankern
- Hyperlinks ins Internet (absolut)
- Email-Hyperlinks
- Dateien zum Download anbieten
- Hyperlink-Tests
- Hyperlinks mit CSS formatieren

Grafische Objekte

- Horizontale Linien
- Dateiformate von Bildern
- Bildeigenschaften
- Ausrichtung
- Dateien aus Photoshop einbinden
- Rollover-Bilder
- Flash-Objekte



Kurs: Dreamweaver – Grundlagen

Tabellen

- Daten importieren aus Word, Excel und Textdateien
- Erstellungsmodi (Normalmodus, Erweitert, Layouttabellen)
- Tabellen markieren und bearbeiten
- Tabellen formatieren (Farben, Rahmen und Rand, Ausrichtung, vordefinierte Designs)
- Zellen einfügen und löschen
- Zellen verbinden und teilen
- Abmessungen ändern
- Tabellen sortieren
- Verschachtelte Tabellen

Frames

- Funktionsweise
- Framesets erstellen und Seiten zuweisen
- Hyperlink-Ziele
- Eigenschaften der Framesets und Frames (Rahmenlinien, Scrollbalken, Größe)
- No-Frames-Bereich
- Verschachtelte Frames

Ebenen

- Ebenen erstellen und positionieren
- Ebeneneigenschaften bearbeiten
- Das Bedienfeld "Ebenen"
- Stapelreihenfolge

Aktionen

- Clientseitige Skripten
- Auslöser (Body-Aktionen, Link-Aktionen, Schaltflächenaktionen)
- Beispielaktionen (Popupfenster, Ebenen ein-/ausblenden)

Medien einfügen

- Sound
- Filme
- Weitere Plug-Ins
- Flash-Filme
- Java-Applets

Formulare

- Formulareigenschaften
- Formularelemente (-felder)
- Auswertung

HTML

- HTML-Grundlagen
- Code-Inspektor
- Quick-Tag-Editor
- Codefragmente

Weitere Themen

- Website-Konzeption
- Navigationsmodelle
- Referenz und Hilfefunktion

Upload

- Remote-Site festlegen
- Upload und Synchronisation