

Kurs: AJAX - Asynchron JavaScript And XML

4-tägiger Kurs zu AJAX (Asynchron JavaScript And XML), zum Erlernen der Erstellung dynamischer Web 2.0 Internetseiten mittels der Ajax Technologie.

Der Kern von Ajax ist die Möglichkeit, Daten zwischen der Anwendung (Client) und einem Server im Hintergrund praktisch zu jeder Zeit und auch in großem Umfang durchzuführen, ohne im Vordergrund einen Seitenaufruf tätigen zu müssen. Sinnvoll wird dies allerdings zumeist erst, weil man die empfangenen Daten in eine geladene HTML-Seite einpflegen kann, sodass diese nicht neu geladen, sondern punktuell zielgenau aktualisiert wird.

Im Kurs lernen Sie die Grundlagen zu den hierbei eingesetzten Technologien (XHTML, CSS, DOM, XML, JSON, XSLT, XMLHttpRequest und JavaScript) und deren Zusammenwirken an Beispielen kennen und erarbeiten sich in Übungen das nötige praktische Verständnis.

Ihre Webanwendungen erhalten somit zukünftig mehr Komfort und die nötige Flexibilität, um heutigen Standards gerecht zu werden.

Schulungsdauer: Insgesamt 32 U-Std. (1 U-Std. = 45 Minuten)

Teilnehmerzahl: 1-6 Teilnehmer

Offenes Seminar:

Preis pro Teilnehmer: € 1125,- exkl. MwSt.
10% Rabatt ab dem zweiten Teilnehmer.

Online buchbar.

Inhouse Seminar:

Festpreis pro Veranstaltung: € 3300,- exkl. MwSt.

Zusätzliche **Reisekosten** (€ 0,35 pro km) bzw. ab 51 km **Übernachungskosten** (€ 65,- pro Übernachtungstag).

Voraussetzungen: Grundkenntnisse in Programmierung, HTML oder XHTML, JavaScript und CSS, als auch Interesse an den unten genannten Inhalten.

Enthalten sind: Unterrichtsmaterial (Skript) und Arbeits-CD, sowie 2-monatiger Support nach dem Kurs.

Bei offenen Seminaren zusätzlich enthalten:

Verpflegung, Mittagessen nach Wahl, Getränke, sowie (ggfs.) An- und Abfahrt vom Hotel in Gießen.

Informationen, Buchung und Terminanfragen:

<http://www.edv-seminare.eu>

Schulungsthemen sind:

Einleitung

- Was ist AJAX?
- Eine kurze Reise durch die AJAX-Welt

Das DOM und der Dokumentenbaum

- Das Document Object Model (DOM)
- Der Dokumentenbaum
- Knoten
- Konstanten
- Eigenschaften
- Attribute
- Methoden
- Ein Beispiel

Zugriff auf einzelne Elemente

- Einführung
- Eigenschaften
- Elemente selektieren
- Attribute bearbeiten
- Elemente erzeugen
- Ein Beispiel

Auf Style-Objekte mit JavaScript zugreifen

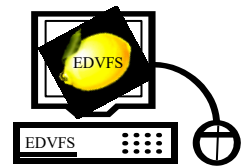
- Cascading Style Sheets (CSS)
- Grundlagen
- Style-Eigenschaften

Stylesheets ändern und mit Regeln erweitern

- Stylesheet-Eigenschaften modifizieren
- Praxisbeispiel StyleSwitcher
- setProperty(), getPropertyValue() und removeProperty()
- Eigenschaften des Stylesheets[]-Arrays
- Regeln für Stylesheets

Objektorientierte Programmierung in JavaScript

- Objektorientierte Programmierung (OOP)
- Klassen
- Eigenschaften
- Abfragen
- Methoden
- Prototypen
- Literale



Kurs: AJAX - Asynchron JavaScript And XML

- JSON
- Beispielprojekt

XML-Dateien mit JavaScript bearbeiten

- Extensible Markup Language (XML)
- Grundlagen
- XML laden
- XML parsen
- Beispielprojekt

Vorschau auf E4X

- Was ist E4X?
- Elemente auslesen
- Attribute auslesen
- Filter verwenden
- Struktur verändern
- Platzhalter verwenden
- Elemente löschen

AJAX und http

- HTTP als Grundlage von AJAX
- Grundlagen
- Client-Request-Methoden
- Server-Antwortcodes
- HTTP-Header

XMLHttpRequest

- Einführung
- Das Objekt erzeugen
- Methoden
- Eigenschaften
- Hallo Ajax
- ajaxRequest-Klasse
- Den Ladezustand anzeigen
- Eine Verbindung unterbrechen
- Automatische Updates
- JavaScript ausführen
- Probleme mit dem Cache
- AJAX mit das JSON-Framework
- Externe Quellen nutzen

- Das Historie-Problem
- Beispielprojekt

Prototype

- Das JavaScript Framework Prototype
- ajax.js
- base.js
- compat.js
- dom.js
- form.js
- string.js

script.aculo.us und Behaviour

- Was ist script.aculo.us?
- Drag&Drop
- Visuelle Effekte
- Die Bibliothek Behaviour